

MOTUS est un célèbre jeu télévisé diffusé sur France 2 et présenté par Thierry Beccaro depuis 1990. Les joueurs doivent deviner des mots de 8 lettres avec un maximum de 6 essais.

Lorsque le mot proposé par un joueur comporte une lettre bien placée celle-ci reste sur la ligne suivante et est affichée en rouge. Si une lettre est présente à une mauvaise place elle est indiquée en jaune.



Réaliser un programme qui reprend de manière simplifiée (et donc imparfaite) le principe du jeu MOTUS.

Cahier des charges

- Récupérer le fichier `mots_de_huit_lettres.txt` et placer ce fichier dans le même répertoire que votre fichier python `motus_nom.py` (c'est important pour le chemin d'accès)
- Définir une fonction `motus()`. La partie doit démarrer à l'exécution de cette fonction.
- Utiliser les procédures d'ouverture, lecture, fermeture d'un fichier texte (.txt) dans Python pour extraire les mots présents dans le fichier `mots_de_huit_lettres.txt` et les placer dans une liste nommée `liste_mots`.
- Au début de la partie le programme envoie un message au joueur pour lui annoncer le début de la partie
- Un mot est choisi au hasard dans la liste de mots prédéfinie.
- Le joueur est crédité de 6 essais.
- La première lettre du mot sélectionnée est affichée en majuscule suivie de 7 symboles « . » représentant les lettres à découvrir.
- Le joueur est alors invité à effectuer sa proposition.
- Le joueur peut écrire sa proposition en majuscule ou en minuscule (qui seront converties le cas échéant par l'ordinateur en majuscules)
- Si le joueur propose un mot comportant un mauvais nombre de lettres, un message l'informe de son erreur. Un essai lui est décompté mais aucune modification n'est apportée au mot à découvrir. Il doit donc effectuer à nouveau une proposition. (s'il lui reste un essai)
- Si la proposition est acceptable (bon nombre de lettres), la proposition est analysée en détail : Les lettres bien placées sont reprises en majuscules et les lettres mal placées sont signalées en minuscules.
- Si le mot proposé est tout juste, l'ensemble du mot apparaît alors en majuscules et un message félicite le joueur.
- Si le joueur n'a pas trouvé le mot après ses 6 essais, un message l'informe qu'il a perdu et l'invite à rejouer.