

Le Juste Prix est un jeu télévisé français adapté du jeu américain *The Price Is Right*, diffusé sur TF1 du 13 décembre 1987 au 31 août 2001, puis du 27 juillet 2009 au 10 avril 2015, avec Vincent Lagaf'. Du 31 décembre 2001 au 19 janvier 2002, l'émission est reprise par Patrice Laffont sur France 2 sous le titre *Le Juste Euro*.



Dans cette émission de nombreux jeux sont proposés aux candidats, durant lesquels ils doivent deviner les prix de différents objets à gagner.

L'objectif est de programmer un jeu simple pour lequel un candidat doit deviner le prix d'un Four à micro-ondes qui vaut moins de 200 euros. À chaque fois qu'il fait une proposition l'animateur (ici l'ordinateur) lui répond « C'est plus ! » ou « C'est moins ». Quand il a trouvé il lui répond « Gagné ! :) »

1. Importer le module **random**
2. Consulter l'aide de la méthode **randint** du module **random** et expliquer les informations qui s'y trouvent.
3. Définir une fonction **juste_prix** qui a les propriétés suivantes :
 - La fonction prend en paramètre d'entrée un nombre d'essais. (nécessairement entier)
 - Lors de l'appel de cette fonction, le joueur verra s'afficher un message d'accueil pour l'informer que le jeu commence et qu'il doit deviner le prix d'un four à micro-ondes
 - Le message d'accueil affichera également le nombre d'essais pour trouver le Juste Prix.
 - Un prix sera aléatoirement déterminé et affecté à une variable locale (nombre entier compris entre 50 et 200 euros - un prix inférieur à 50 euros étant peu réaliste ou suspect...).
 - Tant que le nombre d'essais reste supérieur à 0 et que le joueur n'a pas trouvé le Juste Prix, un message invite le joueur à faire une nouvelle proposition.
 - Si le joueur trouve le Juste Prix, un message félicite le joueur et le jeu s'arrête.
 - Sinon, si le joueur n'a toujours pas trouvé le Juste Prix lorsque nombre d'essai tombe à 0, un message informe le joueur qu'il a perdu et le jeu s'arrête.