

On considère la base de données constituée de deux tables :

- la table **Jeux**,
- la table **Consoles**.

Une représentation de la base de donnée sous forme d'un tableau est proposée ci-dessous.



Jeux				
id	titres	années	types	plateformes
1	Super Mario Bross	1985	plates-formes	NES
2	Tetris	1984	puzzle	NES
3	Duck Hunt	1984	tir	NES
4	GTA IV	2008	aventure	PS3
5	GTA V	2013	aventure	PS4
6	GTA IV	2008	aventure	Xbox 360
...	...	...	...	...

Consoles		
noms	constructeurs	ventes
NES	Nintendo	$61,9 \times 10^6$
Playstation	Sony	$102,5 \times 10^6$
Playstation 2	Sony	$155 \times 10^6$
Mega Drive	Séga	$40 \times 10^6$
Game Cube	Nintendo	$21,7 \times 10^6$
...	...	...

## Analyse de la structure de la BDD

1. Combien la table **Jeux** possède - t - elle d'attributs ?
2. Identifier une clé primaire pour la table **Jeux**.
3. Identifier une clé primaire pour la table **Console**
4. Identifier une clé étrangère mettant en relation les deux tables.
5. Identifier le type de chacun des attribut de la table **Jeux**

## Requêtes SQL

Écrire une requête SQL permettant d'exécuter les recherches suivantes sans la BDD et d'afficher :

1. l'ensemble de la table **Jeux**.
2. toutes les consoles de la table **Consoles**.
3. tous les constructeurs de la table **Consoles** en éliminant les doublons.
4. tous les jeux de la console NES.
5. Les jeux parus avant l'an 2000.
6. tous les jeux et leur année de sortie
7. tous les jeux classés par ordre alphabétique
8. tous les jeux classés par année de sortie
9. les jeux comportant la lettre 'X' dans leur titre
10. le plus grand nombre de ventes de consoles
11. la console la plus vendue
12. les consoles vendues à plus de 100 millions d'exemplaires (classées par nombre de ventes croissant) et le nombre de ventes associées
13. le jeux le plus vieux
14. tous les jeux Nintendo
15. les jeux d'aventure de Sony