

Bille qui tombe dans un mouillage

① chute libre sans vitesse initiale dans un mouillage non galiléen.

$$m \frac{d\vec{v}}{dt} = m\vec{g} + \vec{F}_{re} + \vec{F}_{ic}$$



$$\vec{F}_{re} = m\omega^2 R \vec{n} = m\omega^2 (x\vec{e}_x + y\vec{e}_y)$$

$$\vec{F}_{ic} = \lambda m \omega^2 \vec{v}$$

$$m \begin{pmatrix} \ddot{x} \\ \ddot{y} \\ \ddot{z} \end{pmatrix} = -mg \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + m\omega^2 \begin{pmatrix} x \\ y \\ 0 \end{pmatrix} - \lambda m \begin{pmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{z} \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} \ddot{x} = \omega^2 x + \lambda \omega \dot{y} \\ \ddot{y} = \omega^2 y - \lambda \omega \dot{x} \\ \ddot{z} = -g \end{cases}$$

Resolution numérique
↳ voir script Python

② $\underline{u} = x + iy$

$$\ddot{\underline{u}} = \ddot{x} + i\ddot{y} = \omega^2 (x + iy) + \lambda \omega (\dot{y} - i\dot{x})$$

$$\ddot{\underline{u}} = \omega^2 \underline{u} - \lambda i \omega \dot{\underline{u}}$$

$$\ddot{\underline{u}} + \lambda i \omega \dot{\underline{u}} - \omega^2 \underline{u} = 0$$

↳ eq caractéristique $r^2 + \lambda i \omega r - \omega^2 = 0$

$$\Delta = -4\omega^2 + 4 = 0 \quad r = -i\omega$$

$$\underline{u}(t) = (Ae^{it} + B)e^{-i\omega t} \quad \dot{\underline{u}}(t) = Ae^{-i\omega t} - i\omega(Ae^{it} + B)e^{-i\omega t}$$

CI: $\underline{u}(t=0) = x_0 = B$

$$\dot{\underline{u}}(t=0) = 0 = -i\omega B + A$$

↳ $A = i\omega x_0$

$$\underline{u}(t) = (i\omega x_0 e^{it} + x_0) e^{-i\omega t}$$

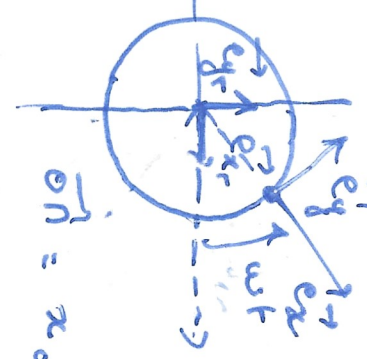
$$\begin{aligned} x(t) &= \text{Re}(\underline{u}(t)) \\ x(t) &= x_0 [\cos(\omega t) + \omega t \sin(\omega t)] \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} y(t) &= \text{Im}(\underline{u}(t)) \\ y(t) &= x_0 [-\sin(\omega t) + \omega t \cos(\omega t)] \end{aligned}$$

$$z(t) = -\frac{1}{2}gt^2 + R$$

Not spirale
Spirale parabolique

③ On exprime les vecteurs unitaires de la base orthonormale au référentiel du mouvement en fonction des vecteurs de base du référentiel terrestre



$$\vec{e}_x = \cos \omega t \vec{e}_{x_r} + \sin \omega t \vec{e}_{y_r}$$

$$\vec{e}_y = -\sin \omega t \vec{e}_{x_r} + \cos \omega t \vec{e}_{y_r}$$

$$\vec{e}_x = x_r \vec{e}_{x_r} + y_r \vec{e}_{y_r}$$

$$\vec{e}_y = -y_r \vec{e}_{x_r} + x_r \vec{e}_{y_r}$$

Mise en forme du pt numérique

$$Y = f(X) \text{ - On prend } X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = f(X) = \begin{pmatrix} X[3] \\ X[4] \\ X[5] \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} \omega^2 X[0] + 2\omega X[4] \\ \omega^2 X[1] + 2\omega X[3] \\ -g \end{pmatrix}$$

$$\vec{ON} = x_0 \left[\cos(\omega t) + \omega t \sin(\omega t) \right] \left(\cos \omega t \vec{e}_{x_r} + \sin \omega t \vec{e}_{y_r} \right) + x_0 \left[-\sin(\omega t) + \omega t \cos(\omega t) \right] \left(-\sin(\omega t) \vec{e}_{x_r} + \cos(\omega t) \vec{e}_{y_r} \right)$$

$$\vec{ON} = x_0 \left[\cos^2 \omega t \vec{e}_{x_r} + \omega t \sin \omega t \cos \omega t \vec{e}_{x_r} + \cos \omega t \sin \omega t \vec{e}_{y_r} + \omega t \cos^2 \omega t \vec{e}_{y_r} - \omega t \sin \omega t \cos \omega t \vec{e}_{y_r} - \sin^2 \omega t \vec{e}_{y_r} + \sin \omega t \omega t \vec{e}_{x_r} - \omega t \cos \omega t \sin \omega t \vec{e}_{x_r} + \omega t \cos \omega t \vec{e}_{y_r} \right]$$

Not dans le plan (x_0, y_r, z_r)

Prends le mur parallélique ces deux et se avec $v_0 \neq 0$.